# Value preposisition Canvas





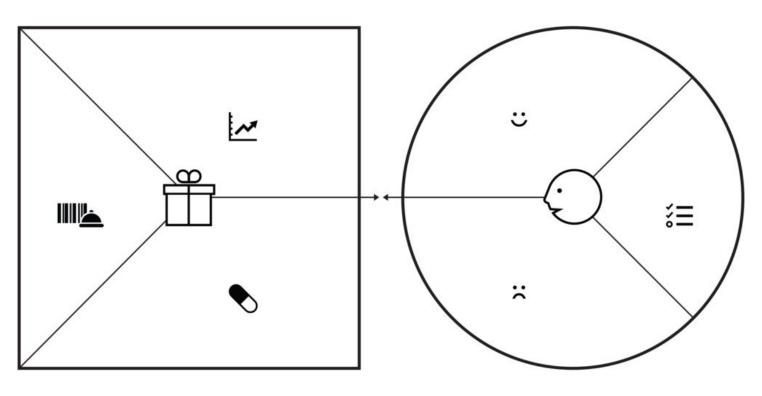
### **Value Proposition Canvas:**

Memungkinkan Anda untuk lebih mudah menggambarkan hipotesis yang mendasari

"Value Proposition" dan "Customer Need",

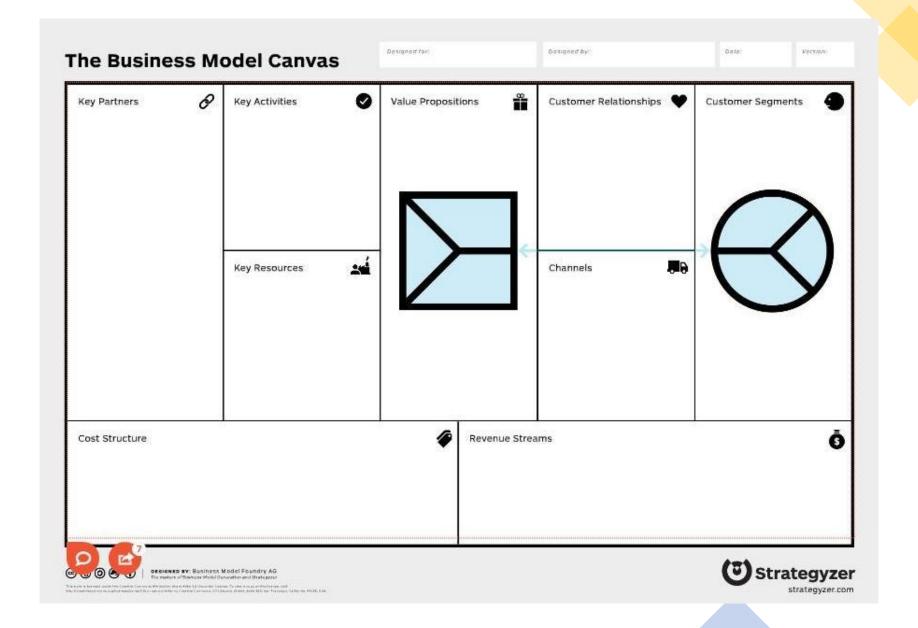
yang akan membantu Anda untuk wawancara, sehingga mendapatkan panduan untuk ujicoba atau melakukan analisa

#### Value Proposition Canvas



The Value Map

**The Customer Profile Map** 

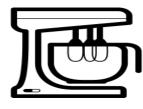




## Tujuan dari Value Proposition Canvas adalah

- Untuk membantu Anda dalam merancang Value Proposition yang sempurna dan sesuai dengan kebutuhan pelanggan dalam menyelesaikan setiap pekerjaan mereka.
- Hal tersebut juga akan dapat membantu pelanggan menemukan solusi dari setiap masalah mereka.
- Inilah hal yang dapat membantu Anda bekerja dengan cara yang lebih sistematis.

### Yang Harus di Hindari pada Profile Pelanggan



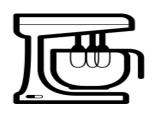
Mencampur beberapa segmen pelanggan menjadi satu profil



Fokus pada pekerjaan fungsional saja dan melupakan pekerjaan sosial dan emosional



Mengidentifikasi terlalu sedikit pekerjaan, penderitaan dan keuntungan



Mencampur pekerjaan dan hasil



Cantumkan pekerjaan, penderitaan, dan keuntungan dengan kelebihan kita dalam suatu pemiikiran. Terlalu samar dalam



Terlalu samar dalam deskripsi rasa sakit dan keuntungan

## Apa yang harus dilakukan?

- Buat Value proposition canvas untuk setiap segmen pelanggan yang berbeda
- Pekerjaan adalah tugas yang ingin dilakukan pelanggan, dipecahkan, atau dipuaskan, sedangkan keuntungannya adalah hal konkret yang ingin dicapai pelanggan, atau untuk menghindari interupsi menghilangkan emosi negatif (pains).
- Terkadang, pekerjaan sosial atau emosional bahkan lebih penting daripada keuntungan sebenarnya (pekerjaan fungsional)
- Lanjutkan prosesnya dengan melupakan apa yang sebenarnya akan Anda tawarkan.
- Profil pelanggan yang baik harus penuh dengan catatan, karena kebanyakan pelanggan memiliki banyak emosi negatif (Pains) dan mengharapkan banyak keuntungan (gains)
- Buat pernyataan nyata dan konkret tentang emosi negatif (pains) dan keuntungan (gains).

## BMC (Dua Pertemuan)

